


제2회 한국코드페어 운영요강

- SW를 통한 착한상상, 알고리즘 히어로즈, SW빌더스 챌린지 -

2020. 5.



과학기술정보통신부

NIA 한국정보화진흥원

◇ 이 내용은 코로나-19 확산 상황에 따라 일정 및 내용이 변경될 수 있음

I . 행사개요

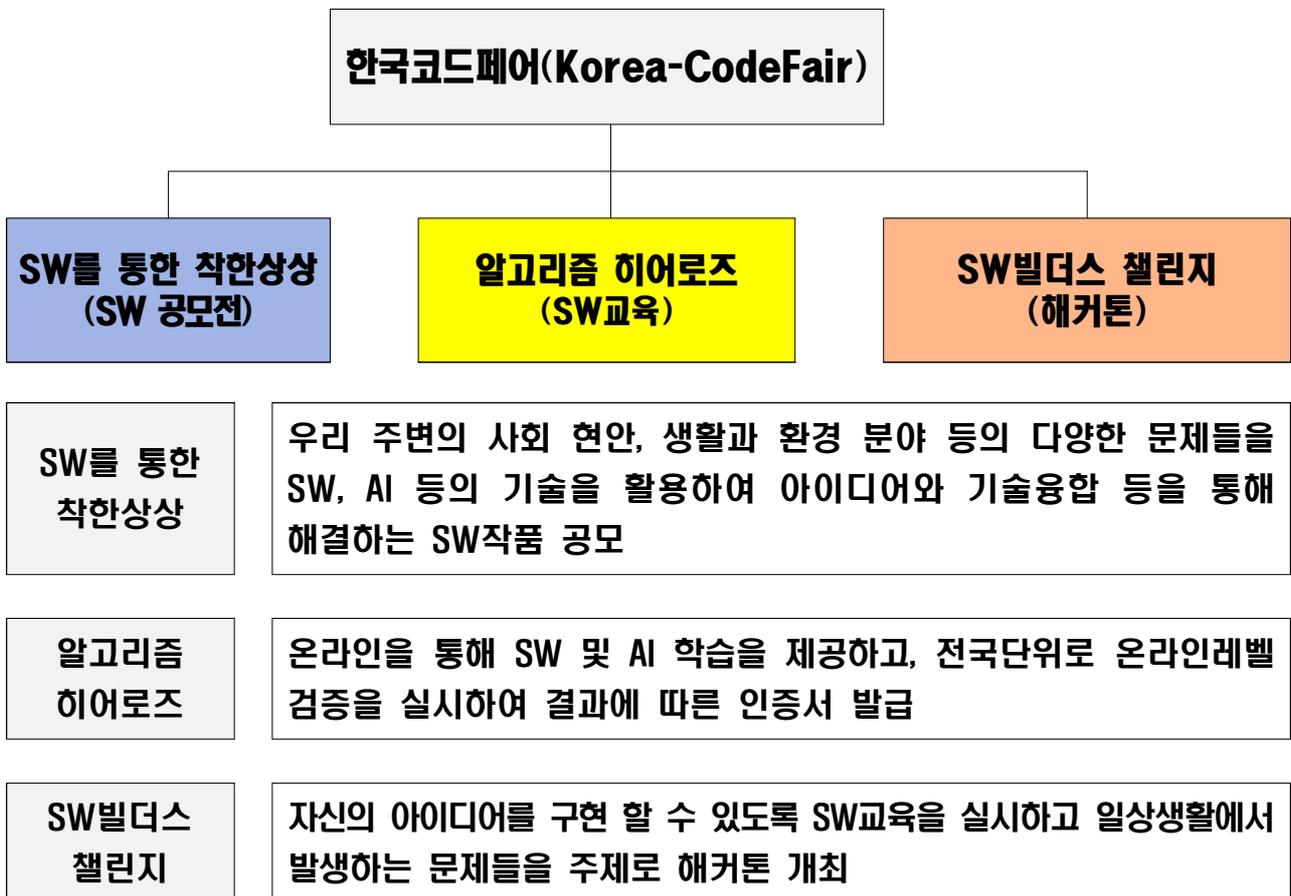
I

행사개요

- o (행사명) 2020년 제2회 한국코드페어(Korea-CodeFair)
- o (주 제) “SW와 AI로 그리는 더 나은 세상”
- o (일 시) 2020년 5 ~ 12월(본행사 : 10월, 예정)
 - ※ 디지털리더스어워즈(시상식)는 12월 개최 예정
- o (대 상) 대한민국 국적의 초·중·고 학생 또는 동급의 청소년
 - ※ 학교 밖 청소년 및 국제학교 학생의 경우 세는 나이를 기준으로 부문 결정
 - ※ 단, SW빌더스챌린지(해커톤)는 중·고등학생 부문만 참가 가능
- o (주최/주관) 과학기술정보통신부 / 한국정보화진흥원
- o (후 원) 한국정보과학회(상장후원)

II

주요추진 내용



Ⅱ . 프로그램별 요강

I

SW공모전(SW를 통한 착한상상)

1

개요

- (공모 주제) 우리 주변의 현안 문제, 생활과 환경 등에 대하여 해결 방안을 제시하고 SW 또는 AI를 통해 구현한 SW 작품
- (공모 작품) 순수 Application 및 Physical Computing 등을 활용한 SW 또는 AI 작품

2

참가자격

- (참가자격) 대한민국 국적을 보유한 초·중·고등학생 혹은 이에 준하는 청소년
- (참가제한)
 - 세는 나이* 기준 7세 이하, 20세 이상의 자
 - * 세는나이 : 태어난 해를 1년으로 쳐서 함께 세는 나이(출처 : 표준국어대사전)
 - 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업인 자
 - KCF 시상일(2020. 12월 예정) 이전에 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업이 예정된 자
 - KCF에서 부정행위로 인해 참가 및 수상 사실 취소가 된 자
 - KCF 및 ISEF 일정 중 중도 포기 후 주관기관에서 참가자격을 제한할 필요가 있다고 판단한 자
 - KCF 해커톤(SW빌더스 챌린지) 참가자
- (부문 구성)

| 구분 | 교육청 소속 학교 | 별도 소속 (학교 밖 청소년 및 국제학교 등) |
|-----|-----------|------------------------------|
| 초등부 | 초등학교 재학생 | 세는 나이 기준 8세~13세 |
| 중등부 | 중학교 재학생 | 세는 나이 기준 14세~16세 |
| 고등부 | 고등학교 재학생 | 세는 나이 기준 17세~19세 |

※ 교육청 소속 학교 중 9월 입학기제를 시행하는 학교는 별도 소속으로 본다.

※ 별도소속 학생의 경우 최종학력과 상관없이 세는 나이 기준에 따라 부문을 결정하여 참가하여야 한다.

· (예시) 세는 나이 17세, 소속 없음, 최종학력 초등학교 졸업인 학생은 고등부 부문 참가

· (예시) 세는 나이 17세, 교육청 소속 중학교 재학인 학생은 중등부 부문 참가

○ (참가 구성)

- KCF 참가자격을 갖춘 동일 부문 3인 이하의 팀 혹은 개인
- 팀, 개인 참여 모두 1개의 작품만 참가 가능
 - ※ SW공모전에 참가한 경우 해커톤(SW빌더스 챌린지)에 중복 참가할 수 없다.
 - ※ SW공모전에 팀으로 참가하는 경우 팀원 일부의 참가 포기를 인정하지 않는다.
 - ※ 동일 인물이 2개 이상의 작품을 접수한 경우 모두 접수를 인정하지 않는다.
 - (예시) 참가자 A가 개인참가로 작품 2개를 접수한 경우 → 참가 불가
 - (예시) 참가자 A가 개인참가로 작품 1개, B팀 소속으로 작품 1개를 각각 접수한 경우 → 참가자 A, B팀 모두 참가 불가

○ (참가동의) SW공모전 참가 시 아래의 내용에 동의한 것으로 간주하며, 동의하지 않는 경우 KCF에 참가 의사가 없는 것으로 본다.

- 한국코드페어 운영 요강, 행동 강령*, 안전 수칙**을 준수한다.
- KCF 참가 중 그 어떠한 부정행위 혹은 행사의 합법적인 운영을 방해하는 모든 경우에 대해서 주관기관은 참가자에게 제재와 피해에 대한 책임을 물을 수 있다.
- 원활한 KCF의 운영과 발생 가능한 문제에 대한 해결을 위해 KCF 일정 및 운영 내용이 변동될 수 있다.
- KCF의 세부적인 사항에 대해서는 운영 요강 혹은 공식 공지에 명시된 내용에 따르며, 동일한 사항에 대해 본 요강과 공식 공지 내용이 차이점이 존재하는 경우 안내된 날짜가 최근인 것을 우선 한다. 별도로 기재되지 않은 내용에 대해서는 주관기관에서 결정한다.

* 붙임 1. 한국코드페어 행동강령 참고

** 붙임 2. 한국코드페어 SW작품 안전 수칙 참고

3 참가자접수

- (접수일정) 5월 21일(목) 15:00 ~ 5월 31일(일) 24:00
- (접수방법) 온라인 신청(kcf.or.kr)
- (제출자료) 참가신청서(필수), 작품설명서(필수), 참가자 사진(필수), 작품 동영상 URL(선택) 등 (용량제한 20MB)

4 SW작품

- (SW작품) SW작품은 참가자 주도적으로 개발한 SW작품과 프로젝트, 이와 관련된 부산물 일체를 의미한다.

- (작품설명서) 참가자는 SW작품 설명서를 자유롭게 작성하여 제출한다.
 - ※ 참가자 SW작품 설명서 작성에 도움을 주고자 가이드 라인을 제공하나, 자유롭게 수정할 수 있다. 가이드 라인 준수 여부는 심사 점수와는 무관계하다.
 - ※ 사진 등 콘텐츠와 프리웨어, 셰어웨어, 개발자 허락을 득한 프로그램 등 외부 참고 부분에 대해서는 반드시 출처를 기재하여야한다. (직접 촬영한 사진 등의 경우에도 '직접촬영'으로 기재할 것)

〈KCF SW를 통한 착한상상 작품 설명서 가이드 라인〉

- I 작품 초록(작품설명서 요약)
- II 작품 개요
 - 개발 동기
 - 작품 목적(작품 주제)
 - 작품 제원(사용언어, 개발도구, 사용 하드웨어 등)
- III 개발내용
 - 개발절차
 - 수행일정
 - 팀원 역할 분담
 - 향후계획
- IV 상세 설명
 - 작품 소개
 - 사용 방법(설치방법, 사용법 등)
 - 사용 기술
- V 기타
 - 참고 문헌
 - 작품심사 시 참고사항

- (저작권) 공모한 SW작품의 저작권은 참가자에게 있다. 단, 주관기관은 KCF 홍보를 위해 공모한 SW작품 혹은 프로젝트와 제출 자료 일체를 필요한 범위 내에서 무상으로 활용할 수 있다.
- (작품개선) SW작품은 KCF 일정이 진행되는 과정에서 첫 제출 당시의 작품 목적, 주제에 반하지 않는 범위 내에서 자유롭게 기능의 추가, 개선, 작동 방식 변경이 가능하다.
 - ※ (주의) 주관기관 혹은 심사위원회가 첫 접수 작품과 다른 작품이라고 판정하는 경우 KCF 참가 사실이 취소될 수 있다.

○ (서면심사)

- (심사일정) 6월 3일(수) ~ 6월 10일(수)
- (심사대상) 모든 참가자
- (심사내용) 제출한 자료를 기준으로 참가 자격 여부, 창의성, 완성도, 작품 설계 및 방법론 등
- (결과발표) 6월 12(금)
- (선정인원) 각 부문별 70팀, 총 210팀

○ (지도교사 등록) 서면심사 통과자는 지도교사를 등록하여야 한다.

- (등록일정) 6월 12일(금) ~ 6월 24일(수)
- (지도교사) 참가자들의 SW작품 연구에 대한 조언과 안전검사 시행, 행정적인 도움을 줄 수 있는 교사

※ 교육부에서 인정한 정교사 1급 혹은 2급 자격소지자

※ 6월 12일 기준, 시·도 교육청 소속 학교 방과 후 학교 교사로 재직 중인 자

※ 참가 인원이 모두 학교 밖 청소년일 경우에 한하여, 보호자(법정대리인)를 교사를 대신하여 지도교사로 등록할 수 있다. 단, 이를 통해 지도교사로 등록된 자는 지도교사상에서 제외된다.

○ (1차 전시회)

- (일정/방식) 6월 27일(토)(예정) / 오프라인 전시회
- (참가대상) 서면심사를 통과한 각 부문별 70팀 총 210팀
- ※ 운영일정 및 내용은 코로나19 상황과 KCF 운영사정에 따라 변경될 수 있음

○ (2차 전시회)

- (일정/방식) 10월(예정) / 오프라인 전시회
- (참가대상) 1차 심사를 통과한 각 부문별 30팀 총 90팀
- ※ 운영일정 및 내용은 코로나19 상황과 KCF 운영사정에 따라 변경될 수 있음

○ (심사위원회) SW 전문가로 구성된 심사위원회에 의해 진행

- (부정행위) 참가자의 부정행위 사실이 참가 중 혹은 이후에 확인되는 경우, 참가자의 모든 참가, 선정, 수상 사실을 취소한다. 상장 및 부상은 반납한다.
- (동점자) 심사 결과 동점자가 발생하여 선발, 시상 등을 위해 등수 확정이 필요한 경우, 심사항목의 정해진 우선순위에 따라 등수를 구분한다. 이 방법으로 구분이 불가능한 경우 심사위원회를 통해 추가 심사를 진행한다.

o SW공모전(SW를 통한 착한상상) 시상 내역

| 구분 | 초등부 | | 중등부 | | 고등부 | | 시상내용 |
|-------|---------|----|---------|----|---------|----|------|
| 대상 | 장관상 | 1 | 장관상 | 1 | 국무총리상 | 1 | 상장 |
| 금상 | 장관상 | 2 | 장관상 | 2 | 장관상 | 2 | 상장 |
| 은상 | NIA원장상 | 3 | NIA원장상 | 3 | NIA원장상 | 3 | 상장 |
| 동상 | 정보과학회장상 | 3 | 정보과학회장상 | 3 | 정보과학회장상 | 3 | 상장 |
| 지도교사상 | 장관상 | 1 | 장관상 | 1 | 장관상 | 1 | 상장 |
| 계 | | 10 | | 10 | | 10 | 30점 |

※ 시상내용은 KCF 진행 내용에 따라 변경될 수 있음

o 수상자에 한하여 국제과학기술경진대회(이하 ISEF) 한국대표단 선발 참가 기회 제공

- 중·고등부 은상 이상 수상자 중 2021년 ISEF에 참가 가능한 자에게 한국대표단 선발 기회를 제공한다. 선발 방법 및 절차 등은 개별 안내된다.
 ※ ISEF 한국대표단 선발 참가 대상자는 KCF 시상 결과 및 주관기관 측 사정에 따라 변경될 수 있다.
- 초등부 대상 수상자에게 2021년 브로드컴 마스터즈 인터네셔널 (이하 BCMI) 참가자 영어 인터뷰 우선 기회를 제공한다. 인터뷰 방법 및 절차 등은 개별 안내된다. 대상 수상자가 자격을 포기하거나 부적합 판정을 받은 경우 차순 위자에게 기회가 제공할 수 있다.
- ISEF 선발전 및 BCMI 참가자 선발 인터뷰는 국내외 외교 및 안전·안보 상황, 천재지변, 국제대회 주최 및 한국코드페어 주최, 주관기관 측 사정에 따라 개최되지 않을 수 있다. 이 경우 국제대회선발전 및 BCMI 참가자 선발 인터뷰 참가 자격은 자동 소멸한다.
- ISEF 및 BCMI의 개최 여부는 ISEF 및 BCMI 지침에 따르며, 개최되지 않을 경우 ISEF 및 BCMI 참가 자격은 자동 소멸한다.

II

SW교육(알고리즘 히어로즈)

1

개요

- (진행 목적) 대한민국 청소년의 SW역량강화를 위해 온라인 교육 플랫폼을 통한 SW 교육 콘텐츠 제공
- (교육 내용) 블록코딩, 텍스트 코딩 등 SW 교육과 AI 교육 진행 및 온라인 레벨검증을 통한 실력테스트 실시

2

참가자격

- (참가자격) 대한민국 국적을 보유한 초·중·고등학생 혹은 이에 준하는 청소년
- (참가제한)
 - 세는 나이* 기준 7세 이하, 20세 이상의 자
 - * 세는나이 : 태어난 해를 1년으로 쳐서 함께 세는 나이(출처 : 표준국어대사전)
 - 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업인 자
 - KCF 시상일(2020. 12 예정) 이전에 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업이 예정된 자
 - KCF에서 부정행위로 인해 참가 및 수상 사실 취소가 된 자
 - KCF 및 ISEF 일정 중 중도 포기 후 주관기관에서 참가자격을 제한할 필요가 있다고 판단한 자
- (부문 구성)

| 구분 | 교육청 소속 학교 재학생 | 별도 소속 (학교 밖 청소년 및 국제학교 등) |
|-----|---------------|------------------------------|
| 초등부 | 초등학교 재학 | 세는 나이 기준 8세~13세 |
| 중등부 | 중학교 재학 | 세는 나이 기준 14세~16세 |
| 고등부 | 고등학교 재학 | 세는 나이 기준 17세~19세 |

※ 교육청 소속 학교 중 9월 입학기제를 시행하는 학교는 별도 소속으로 본다.

※ 별도소속 학생의 경우 최종학력과 상관없이 세는 나이 기준에 따라 부문을 결정하여 참가하여야 한다.

· (예시) 세는 나이 17세, 소속 없음, 최종학력 초등학교 졸업인 학생은 고등부 부문 참가

· (예시) 세는 나이 17세, 교육청 소속 중학교 재학인 학생은 중등부 부문 참가

- (참가동의) SW교육 참가 시 아래의 내용에 동의한 것으로 간주하며, 동의하지 않는 경우 KCF에 참가 의사가 없는 것으로 본다.
 - 한국코드페어 운영 요강, 행동 강령을 준수한다.
 - KCF 참가 중 그 어떠한 부정행위 혹은 행사 합법적인 운영을 방해하는 모든 경우에 대해서 주관기관은 참가자에게 제재와 피해에 대한 책임을 물을 수 있다.
 - 원활한 KCF의 운영과 발생 가능한 문제 해결을 위해 KCF 일정 및 운영 내용이 변동될 수 있다.
 - KCF의 세부적인 사항에 대해서는 운영 요강 혹은 공식 공지에 명시된 내용에 따르며, 동일한 사항에 대해 본 요강과 공식 공지 내용이 차이점이 존재하는 경우 안내된 날짜가 최근인 것을 우선 한다. 별도로 기재되지 않은 내용에 대해서는 주관기관에서 결정한다.

3 참가자접수

- (접수일정) 5월 21일(목) 15:00 ~ 6월 12일(금) 18:00
- (접수방법) 온라인 신청(kcf.or.kr)

4 SW교육

- (자율학습) SW교육은 참가자 자율 학습을 기본으로 진행한다. 단, KCF의 각 프로그램 절차에 참가하기 위해서 일정량 이상의 학습 수료율을 요구할 수 있다.
- (온라인레벨검증) SW교육을 통해 일정량 이상의 학습 수료율을 갖춘 참가자를 대상으로 온라인레벨검증을 2회 실시한다.
 - (인증서) 온라인레벨검증 2회를 모두 참가한 자에게 합산 점수 기반의 절대평가를 통해 인증서를 발급한다. 인증서는 10단계로 구분한다.
 - ※ 온라인레벨검증 시행 이후 참가자들의 IP와 제출한 답안 등을 이용해 부정행위 검사를 진행한다.
 - ※ 2회 합산 점수가 기준점수 이하인 경우, 등급외 판정으로 인증서가 발급되지 않을 수 있다.
 - ※ 응시 과정에서 제3자의 개입, 불법 프로그램 활용, 참가 자격 미달 등 부정행위 사실이 확인되는 경우 KCF참가 사실을 취소하고 인증서 발급을 취소한다. 이는 결과발표 이후에도 유효하다.
- (해커톤 참가자 선발) 중·고등부 참가자 중 지정된 SW교육 커리큘럼을 일정량 이상 수료한 학생은 해커톤에 참가 신청할 수 있다.
 - (선발과제) 해커톤 참가신청자를 대상으로 참가자 선발을 위한 과제 혹은 테스트를 진행할 수 있다.

III 해커톤(SW빌더스 챌린지)

1 개요

- (해커톤 주제) 자신의 아이디어를 구현할 수 있도록 SW와 AI교육을 실시하고 AI 주제로 해커톤 대회진행
- (해커톤 내용) 일상생활에서 발생 가능한 다양한 문제에 대한 AI 활용방안

2 참가자격

- (참가자격) SW교육(알고리즘 히어로즈) 중·고등부 참가자
 - 지정된 SW교육 커리큘럼 일정 수료율 달성 필요
- (참가제한)
 - 세는 나이* 기준 13세 이하, 20세 이상의 자
 - * 세는나이 : 태어난 해를 1년으로 쳐서 함께 세는 나이(출처 : 표준국어대사전)
 - 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업인 자
 - KCF 시상일(2020. 12 예정) 이전에 최종학력이 고등학교 혹은 이에 준하는 각종 학교 졸업이 예정된 자
 - KCF에서 부정행위로 인해 참가 및 수상 사실 취소가 된 자
 - KCF 및 ISEF 일정 중 중도 포기 후 주관기관에서 참가자격을 제한할 필요가 있다고 판단한 자
 - KCF SW공모전 (SW를 통한 착한상상) 참가자
- (부문 구성)

| 구분 | 교육청 소속 학교 재학생 | 별도 소속 (학교 밖 청소년 및 국제학교 등) |
|-----|---------------|------------------------------|
| 중등부 | 중학교 재학 | 세는 나이 기준 14세~16세 |
| 고등부 | 고등학교 재학 | 세는 나이 기준 17세~19세 |

※ 교육청 소속 학교 중 9월 입학기제를 시행하는 학교는 별도 소속으로 본다.

※ 별도소속 학생의 경우 최종학력과 상관없이 세는 나이 기준에 따라 부문을 결정하여 참가하여야 한다.

· (예시) 세는 나이 17세, 소속 없음, 최종학력 초등학교 졸업인 학생은 고등부 부문 참가

· (예시) 세는 나이 17세, 교육청 소속 중학교 재학인 학생은 중등부 부문 참가

- (참가동의) SW공모전 참가 시 아래의 내용에 동의한 것으로 간주하며, 동의하지 않는 경우 KCF에 참가 의사가 없는 것으로 본다.
- 한국코드페어 운영 요강, 행동 강령*, 안전 수칙**을 준수한다.
- KCF 참가 중 그 어떠한 부정행위 혹은 행사의 합법적인 운영을 방해하는 모든 경우에 대해서 주관기관은 참가자에게 제재와 피해에 대한 책임을 물을 수 있다.
- 원활한 KCF의 운영과 발생 가능한 문제에 대한 해결을 위해 KCF 일정 및 운영 내용이 변동될 수 있다.
- KCF의 세부적인 사항에 대해서는 운영 요강 혹은 공식 공지에 명시된 내용에 따르며, 동일한 사항에 대해 본 요강과 공식 공지 내용이 차이점이 존재하는 경우 안내된 날짜가 최근인 것을 우선 한다. 별도로 기재되지 않은 내용에 대해서는 주관기관에서 결정한다.

* 붙임 1. 한국코드페어 행동강령 참고

** 붙임 2. 한국코드페어 SW작품 안전 수칙 참고

3 참가자접수

- (접수일정) 6월 22일(월) ~ 7월 3일(금) (예정)
- (접수방법) 온라인 신청(kcf.or.kr)

4 선발과제

- (일정/방식) 7월 4일(토) (예정) / 온라인 SW 시험
 ※ 해당 내용은 KCF 운영사정에 따라 일정 및 방식이 변경될 수 있음
- (응시방법) 온라인 응시(kcf.or.kr)
- (결과발표) 7월 8일
- (선발인원) 240명(부문별 각 120명)

5 향후일정

- (AI교육) 해커톤 참가자 대상 AI 교육 커리큘럼 제공
- (팀 매칭) 해커톤 참가자 자율 팀 매칭 진행 (7월 중순 ~ 8월 중순)
 - 팀 매칭은 3명/1팀 자율구성을 원칙으로 하며, 기간 내에 자율 팀 매칭이 되지 않은 참가자는 학년, 지역 등을 고려하여 2-3인/1팀으로 주최 측에 의해 구성될 수 있음

- (온라인 아이디어톤) 온라인을 통해 주제를 제시하고 해당 주제에 대한 아이디어를 구상하여 기획보고서 작성, 최종 해커톤 참가자 선발
 - (일정/방식) 8월 중(예정) / 온라인
 - (선발규모) 120명(부문별 각 60명, 총 40개팀)(예정)
- (해커톤) 온라인 협업 툴을 이용하여 주제에 맞는 해커톤 진행, 발표회를 통해 성과 공유 및 심사
 - (작품활동 일정/방식) 9월 ~ 10월 / 온라인
 - (발표회 일정/방식) 10월 중 / 오프라인 발표회
 - (참가대상) 온라인 아이디어톤 통과 120명(부문별 각 60명, 총 40개팀)(예정)

6

시상

- 해커톤(SW빌더스 챌린지) 시상 내역

| 구분 | 중등부 | | 고등부 | | 시상내용 |
|----|---------|---|---------|---|------|
| | 장관상 | 1 | 국무총리상 | 1 | |
| 대상 | 장관상 | 1 | 국무총리상 | 1 | 상장 |
| 금상 | 장관상 | 2 | 장관상 | 2 | 상장 |
| 은상 | NIA원장상 | 3 | NIA원장상 | 3 | 상장 |
| 동상 | 정보과학회장상 | 3 | 정보과학회장상 | 3 | 상장 |
| 계 | | 9 | | 9 | 18점 |

※ 시상내용은 KCF 진행 내용에 따라 변경될 수 있음

<한국코드페어 참가자 행동강령>

※ 한국코드페어 참가신청 시 행동강령 준수를 동의한 것으로 간주합니다.

한국코드페어 행동강령(이하 행동강령)은 한국코드페어에 참가하는 누구나 지켜야 하는 최소한의 약속입니다. 행동강령을 준수하지 않을 경우 한국코드페어 참가 사실이 취소되며, 향후 한국코드페어에 참가할 수 없습니다.

- 성별, 성정체성 및 표현, 성적 지향, 장애, 외모, 신체, 인종, 연령, 종교, 출신지역, 언어 이 이외에 모든 사항에 대하여, 차별하거나 비난하는 언동을 금합니다.
- KCF 참가 중 다음의 행동강령을 지켜주세요.
 1. KCF 참가 중 부정행위를 하지 않는다.
 2. SW작품 연구·제작·시연 중에 안전을 최우선으로 한다.
 3. SW작품 전시 혹은 발표, KCF 웹사이트 게시글 등 타인이 확인 할 수 있는 내용에 잔인하거나 불쾌한 사진, 성적 묘사 등을 포함하지 않는다.
 4. 발표, 심사 중에 자신의 인적사항이 드러나지 않도록 한다.
- KCF 참가 중 타인에게 피해가 가는 행동에 주의해주세요. 아래와 같은 예가 있지만 이에 국한되지 않습니다.
 1. 다른 참가자의 SW작품, 연구자료, 소지 물품 등에 허락 없이 손을 대거나 촬영해서는 안 된다.
 2. 다른 참가자에게 피해가 갈 수 있는 행동을 하지 않는다.
 3. 팀 프로젝트 진행에 피해가 가는 행동을 하지 않는다.
- 다른 참가자와 대화를 할 때는 주의를 해주세요. 아래와 같은 예가 있지만 이에 국한되지 않습니다.
 1. 특정 집단을 무시하는 발언을 하지 않는다.
 2. 상대의 연구를 폄하하는 발언을 하지 않는다.
 3. 상대방의 외모에 대해 원치 않는 코멘트나 "칭찬"을 하지 않는다.

<한국코드페어 SW작품 안전수칙>

한국코드페어는 참가자들의 안전을 최우선으로 고려합니다.

SW작품연구 시 다음 요소가 포함된 경우 사전에 위험성 여부를 충분히 확인 및 검토해주시기 바랍니다. 또, 연구 진행 과정 중 반드시 안전보호장비 착용 및 지도교사 또는 보호자 동반 등 안전한 연구환경에서 진행해주시기 바랍니다.

※ 작품내용 중 일부 요소가 위험성을 가진다면 다른 방식으로 대체를 권장합니다.

(예시) 연기, 유독물질 센서 → 빛, 소리 센서 대체 / 믹서, 칼날 → 반죽기, 막대 대체

□ 물리적 위험

작품에 모터, 칼날 등 물리적인 구동부, 위험 요소 등이 포함되어 작품의 연구 활동이나 시연 중 안전위험이 발생할 수 있습니다. 구동부 주변에 손가락 등의 인체가 닿지 못하도록 안전망 설치를 권장합니다.

□ 화재 위험

작품의 구동을 위해 엔진을 통한 구동이 필요하거나, 불 혹은 연기가 필요한 경우 연구 활동이나 시연 중 화재가 발생할 수 있습니다. 불을 피우는 요소가 반드시 필요한 경우라면 안전 설비와 장비가 모두 갖추어진 상황에서 지도교사, 보호자의 입회하에 시연 모습을 촬영하여 작품의 실물 전시, 시연을 동영상으로 대체하는 등의 방식으로 진행하시기 바랍니다.

※ 오프라인 행사 중 불을 피우거나 연기를 발생시키는 행위는 금지합니다.

□ 감전 위험

작품에 포함된 전선, 전기 구동부, 배터리 등에 의한 감전 위험이 있습니다. 반드시 국가의 안전 인증을 받은 정식 제품을 이용하고, 노후화된 제품의 이용을 금해주시기 바랍니다.

□ 심리 요소

작품 제작에 불쾌감을 줄 수 있는 사진이나 영상, 음성, 설문지 등의 모든 요소를 금하고 있습니다. 작품에 반드시 필요한 요소라면 순화된 사진이나 콘텐츠로 대체 바랍니다. 단, 상대방을 비하하거나 차별, 성적인 불쾌감을 주는 요소는 그 어떠한 경우에서라도 금지됩니다.

※ (예시) 교통사고 사진 → 장난감 자동차와 인형 사진 등으로 대체

□ 그 외 위험요소

위의 위험요소 이외에 발생 가능한 많은 위험 요소가 있음을 명심하여 연구 활동에 주의하시기 바랍니다.